Sharkoon

XTATIC SP PLUS

MANUAL

ENGLISH | DEUTSCH | FRANÇAIS | ESPAÑOL | PORTUGÛES | ITALIANO | NEDERLANDS | POLSKI | 中文 | 日本語 | 한국어

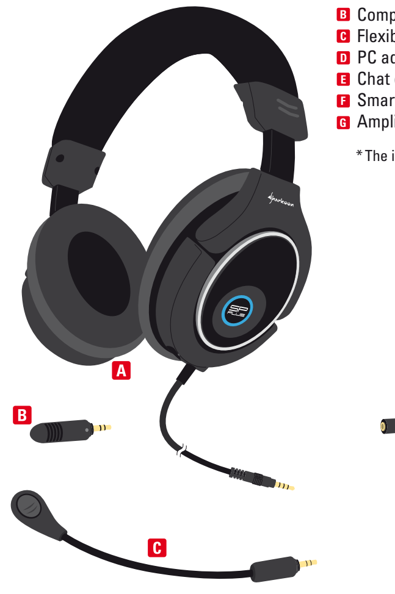
www.sharkoon.com

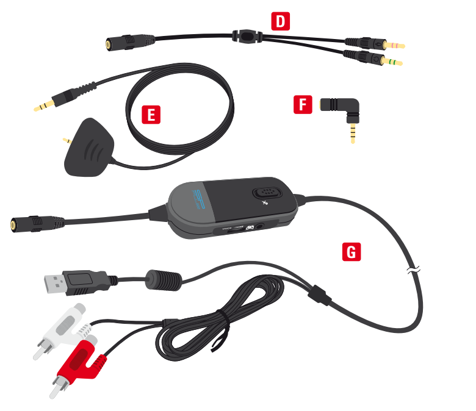
ENGLISH

PACKAGE CONTENTS

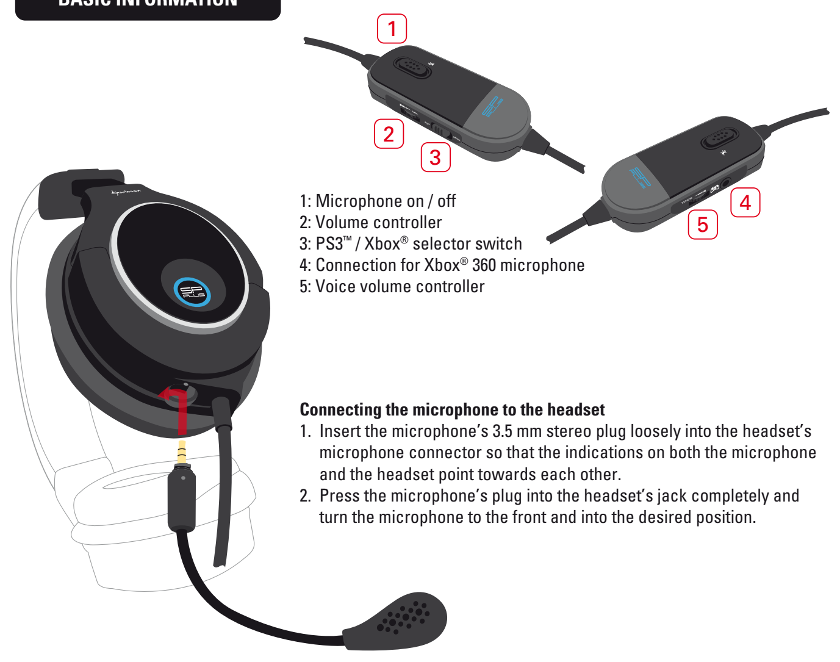
- **A** Gaming Stereo Headset X-Tatic SP Plus
- **B** Compact mini microphone
- **C** Flexibly adjustable gaming microphone
- **D** PC adapter cable (3.5 mm plug > 2x 3.5 mm jack)
- **E** Chat cable for Xbox® 360 (1x 3.5 mm jack > 1x 2.5 mm stereo jack)
- **F** Smartphone adapter*
- **G** Amplifier cable for gaming consoles (3.5 mm plug > 2x RCA+1x USB)

* The included adapter is suitable for: Nokia® and Sony Ericsson®.





BASIC INFORMATION



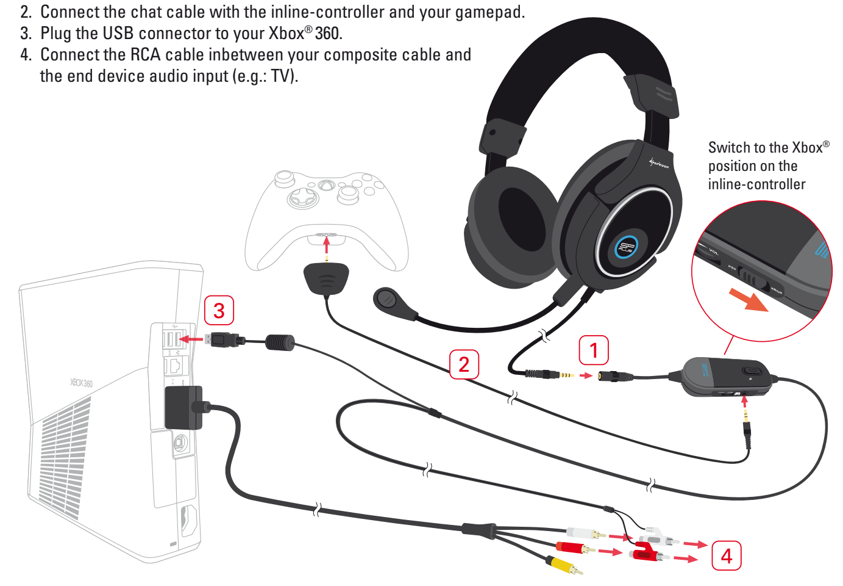
1: Microphone on / off
2: Volume controller
3: PS3™ / Xbox® selector switch
4: Connection for Xbox® 360 microphone
5: Voice volume controller

Connecting the microphone to the headset

1. Insert the microphone's 3.5 mm stereo plug loosely into the headset's microphone connector so that the indications on both the microphone and the headset point towards each other.
2. Press the microphone's plug into the headset's jack completely and turn the microphone to the front and into the desired position.

CONNECTING TO XBOX® 360 (THROUGH COMPOSITE CABLE)

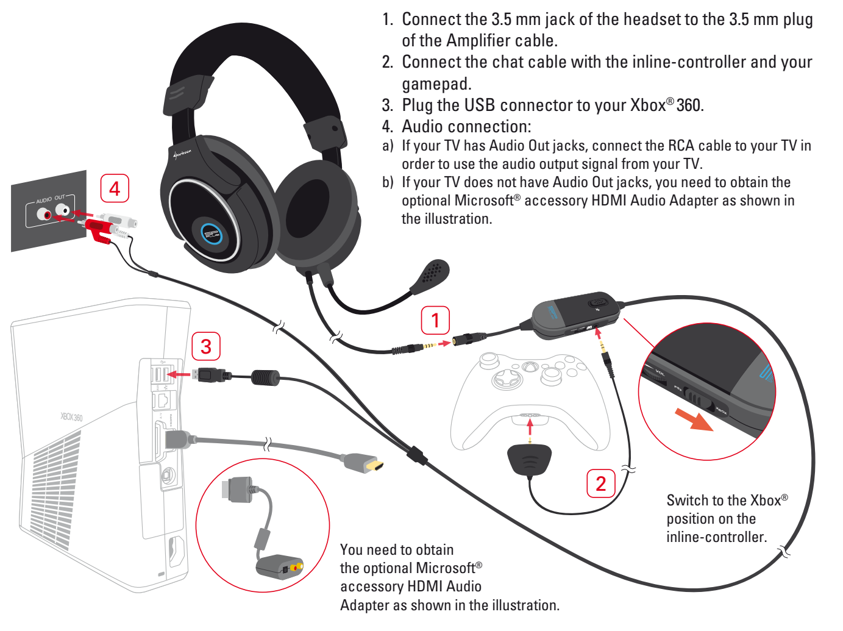
1. Connect the 3.5 mm jack of the headset to the 3.5 mm plug of the Amplifier cable.
2. Connect the chat cable with the inline-controller and your gamepad.
3. Plug the USB connector to your Xbox® 360.
4. Connect the RCA cable inbetween your composite cable and the end device audio input (e.g.: TV).



Switch to the Xbox® position on the inline-controller

CONNECTING TO XBOX® 360 (THROUGH HDMI CABLE)

1. Connect the 3.5 mm jack of the headset to the 3.5 mm plug of the Amplifier cable.
2. Connect the chat cable with the inline-controller and your gamepad.
3. Plug the USB connector to your Xbox® 360.
4. Audio connection:
   a) If your TV has Audio Out jacks, connect the RCA cable to your TV in order to use the audio output signal from your TV.
   b) If your TV does not have Audio Out jacks, you need to obtain the optional Microsoft® accessory HDMI Audio Adapter as shown in the illustration.

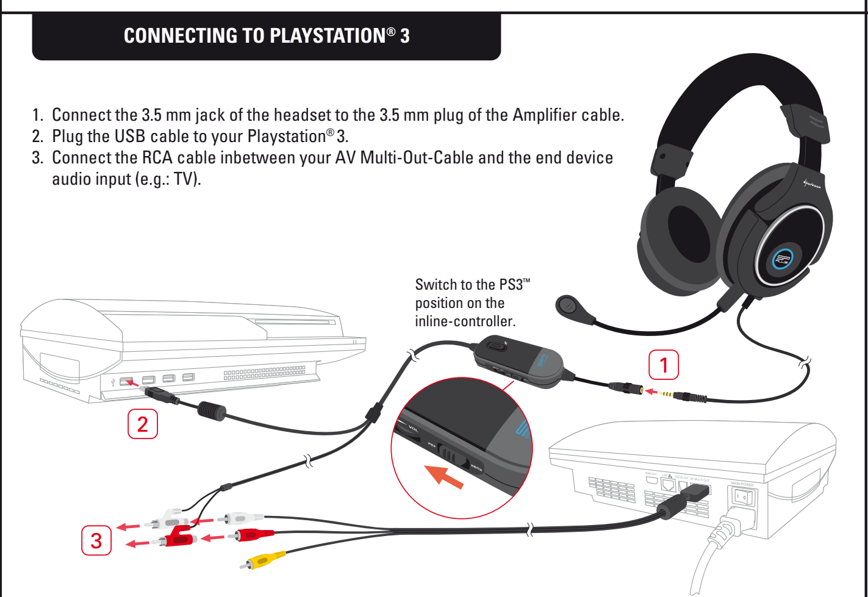


Switch to the Xbox® position on the inline-controller.

You need to obtain the optional Microsoft® accessory HDMI Audio Adapter as shown in the illustration.

CONNECTING TO PLAYSTATION® 3

1. Connect the 3.5 mm jack of the headset to the 3.5 mm plug of the Amplifier cable.
2. Plug the USB cable to your Playstation® 3.
3. Connect the RCA cable inbetween your AV Multi-Out-Cable and the end device audio input (e.g.: TV).

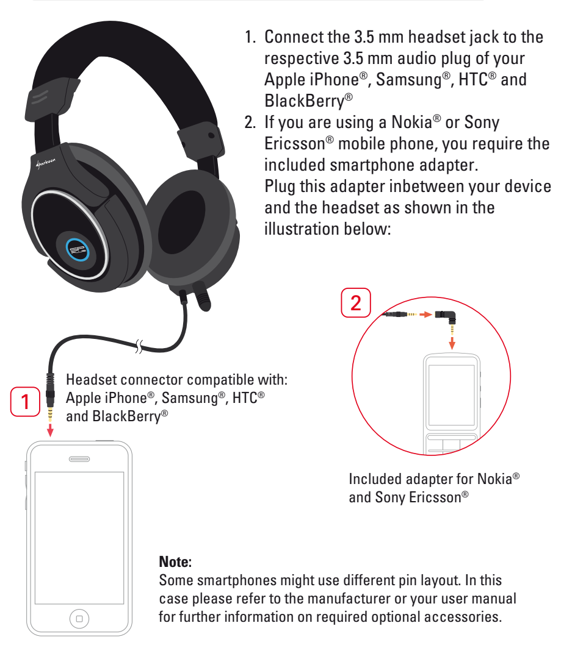


Switch to the PS3™ position on the inline-controller.

Define the output
Settings > Sound Settings > Audio Output Settings > Audio Input Connector/Scart AV/Multi
Define the input
Settings > Accessory Settings > Audio Device Setting >
Input device: USB PnP Sound Device / Output Device: USB PnP Sound Device

CONNECTING TO MOBILE PHONE/MP3-PLAYER

1. Connect the 3.5 mm headset jack to the respective 3.5 mm audio plug of your Apple iPhone®, Samsung®, HTC® and BlackBerry®
2. If you are using a Nokia® or Sony Ericsson® mobile phone, you require the included smartphone adapter.
   Plug this adapter inbetween your device and the headset as shown in the illustration below:



Headset connector compatible with: Apple iPhone®, Samsung®, HTC® and BlackBerry®

Included adapter for Nokia® and Sony Ericsson®

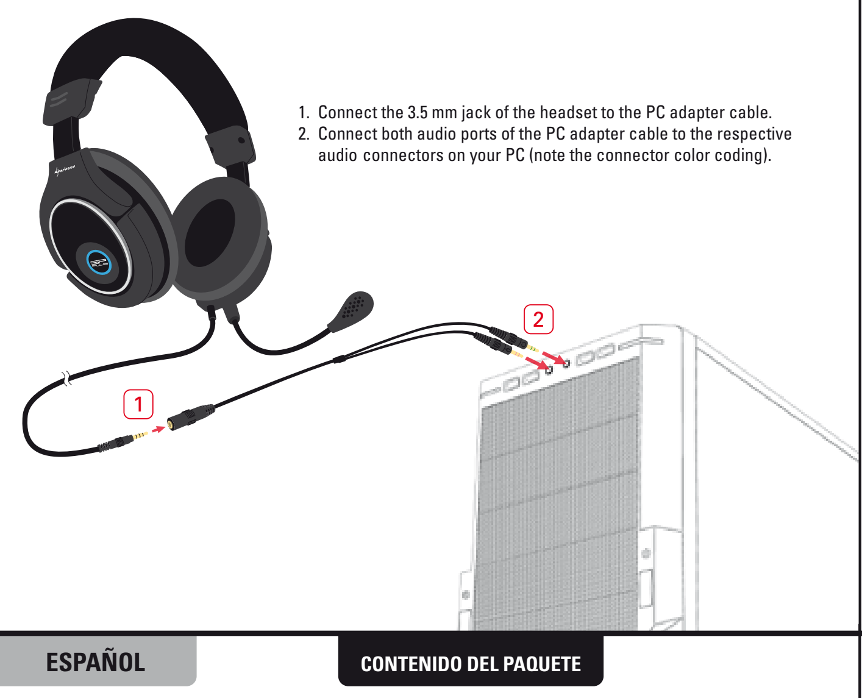
Note:
Some smartphones might use different pin layout. In this case please refer to the manufacturer or your user manual for further information on required optional accessories.

Connecting the mini microphone to the headset

1. Insert the microphone's 3.5 mm stereo plug loosely into the headset's microphone connector so that the indications on both the microphone and the headset point towards each other.
2. Press the microphone's plug into the headset's jack completely and turn the microphone to the front and into the desired position.

CONNECTING TO PC

1. Connect the 3.5 mm jack of the headset to the PC adapter cable.
2. Connect both audio ports of the PC adapter cable to the respective audio connectors on your PC (note the connector color coding).



Important notes:

Avoid listening at a high volume level for a longer period of time. Doing so may harm your hearing.

PlayStation, PlayStation 2, PlayStation 3, PS2, PS3 and the respective images/logos are registered trademarks or trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
Xbox, Xbox 360, Xbox Advanced AV Pack, Xbox Communicator, Xbox Live, Microsoft and the respective images/logos are registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries.
Apple and iPhone are registered trademarks of Apple Inc. in the U.S. and/or other countries.
BlackBerry is a registered trademark of Research In Motion Limited.
HTC is a registered trademark of the HTC Corporation, Taiwan.
Nokia is a registered trademark of the Nokia corporation.
Samsung is a trademark of Samsung in the U.S. and/or other countries.
Sony Ericsson is a trademark of Sony Ericsson Mobile Communications AB.

All named products and descriptions are trademarks and / or registered trademarks of the respective manufacturers and are accepted as protected.
As a continuing policy of product improvement at SHARKOON, the design and specifications are subject to change without prior notice. National product specifications may vary.
All rights reserved especially (also in extracts) for translation, reprinting, reproduction by copying or other technical means. Infringements will lead to compensation.
All rights reserved especially in case of assignation of patent or utility patent. Means of delivery and technical modifications reserved.

Disposal of your old product
Your product is designed and manufactured with high quality materials and components, which can be recycled and reused.
When this crossed-out wheeled bin symbol is attached to a product, it means the product is covered by the European Directive 2002/96/EC.
Please be informed about the local separate collection system for electrical and electronic products.
Please act according to your local rules and do not dispose of your old products with your normal household waste. The correct disposal of your old product will help prevent potential negative consequences to the environment and human health.

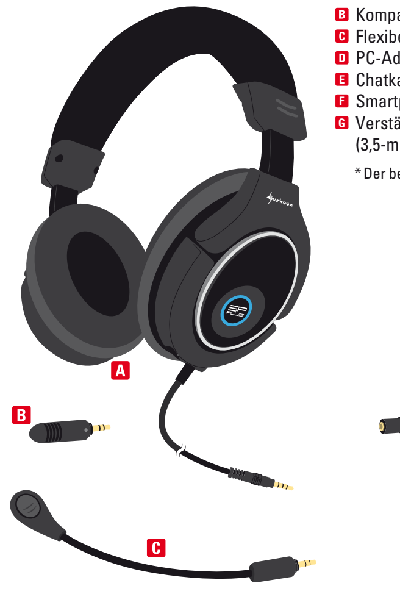
© SHARKOON Technologies 2012
www.sharkoon.com

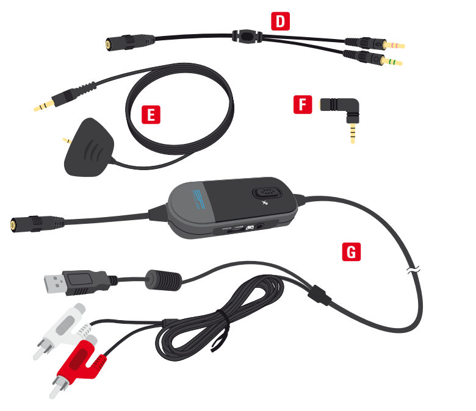
DEUTSCH

VERPACKUNGSINHALT

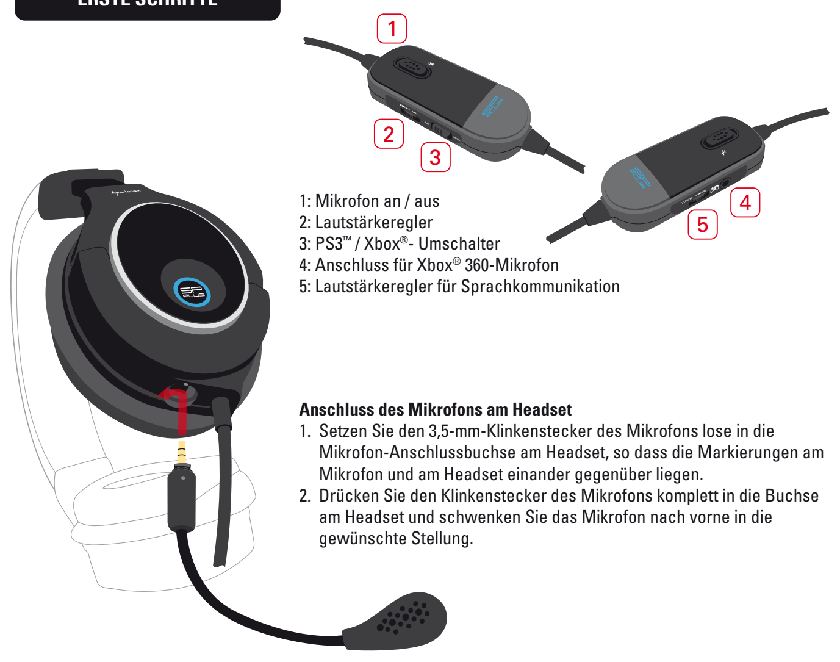
- **A** Gaming-Stereo-Headset X-Tatic SP Plus
- **B** Kompaktes Mini-Mikrofon (~5 cm)
- **C** Flexibel verstellbares Gaming-Mikrofon (~16 cm)
- **D** PC-Adapterkabel (3,5-mm-Buchse > 2x 3,5-mm-Klinkenstecker)
- **E** Chatkabel für Xbox® 360 (1x 3,5-mm-Klinke > 1x 2,5-mm-Klinke)
- **F** Smartphone-Adapter*
- **G** Verstärker-Kabel für Spielekonsolen (3,5-mm-Buchse > 2x Cinch+1x USB)

* Der beigelegte Adapter ist geeignet für: Nokia® und Sony Ericsson®.





ERSTE SCHRITTE



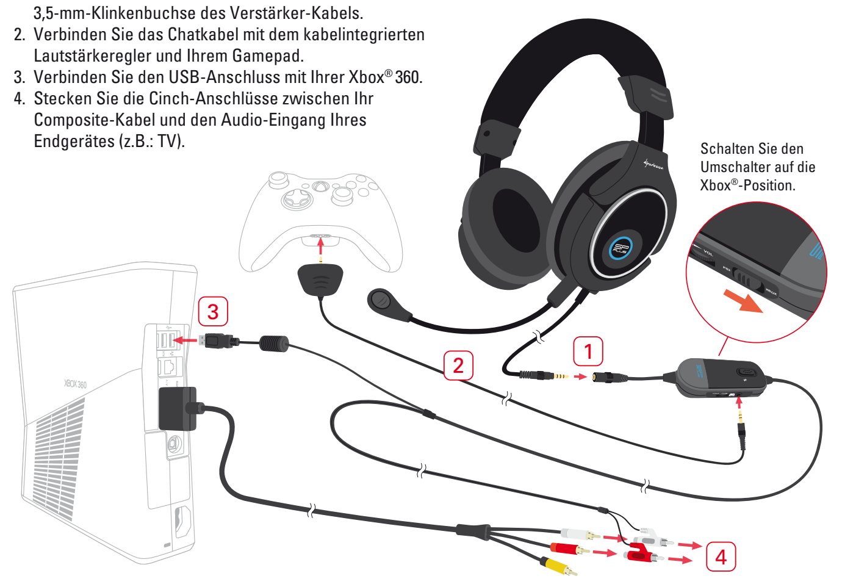
1: Mikrofon an / aus
2: Lautstärkeregler
3: PS3™ / Xbox®- Umschalter
4: Anschluss für Xbox® 360-Mikrofon
5: Lautstärkeregler für Sprachkommunikation

Anschluss des Mikrofons am Headset

1. Setzen Sie den 3,5-mm-Klinkenstecker des Mikrofons lose in die Mikrofon-Anschlussbuchse am Headset, so dass die Markierungen am Mikrofon und am Headset einander gegenüber liegen.
2. Drücken Sie den Klinkenstecker des Mikrofons komplett in die Buchse am Headset und schwenken Sie das Mikrofon nach vorne in die gewünschte Stellung.

ANSCHLUSS AN DER XBOX® 360 (ÜBER COMPOSITE-KABEL)

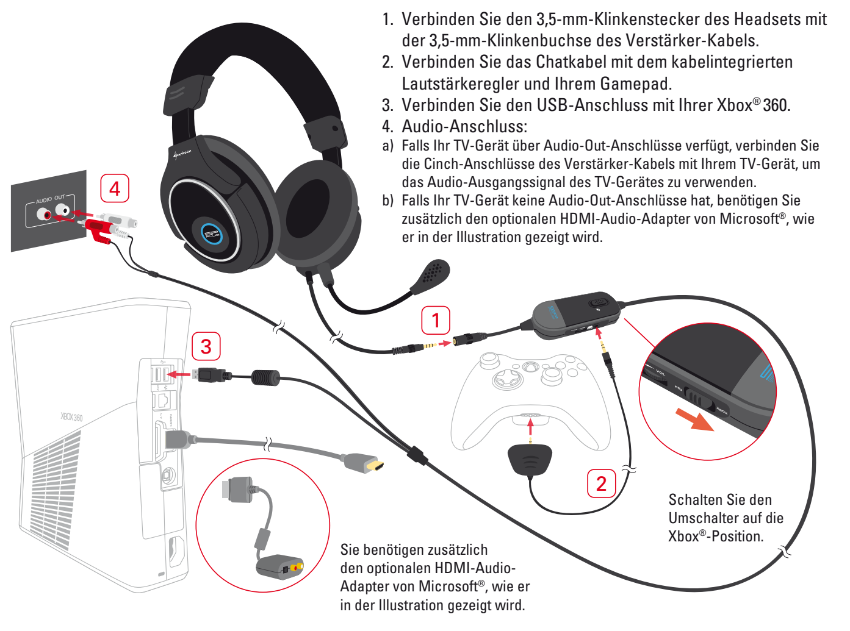
1. Verbinden Sie den 3,5-mm-Klinkenstecker des Headsets mit der 3,5-mm-Klinkenbuchse des Verstärker-Kabels.
2. Verbinden Sie das Chatkabel mit dem kabelintegrierten Lautstärkeregler und Ihrem Gamepad.
3. Verbinden Sie den USB-Anschluss mit Ihrer Xbox® 360.
4. Stecken Sie die Cinch-Anschlüsse zwischen Ihr Composite-Kabel und den Audio-Eingang Ihres Endgerätes (z.B.: TV).



Schalten Sie den Umschalter auf die Xbox®-Position.

ANSCHLUSS AN DER XBOX® 360 (ÜBER HDMI-KABEL)

1. Verbinden Sie den 3,5-mm-Klinkenstecker des Headsets mit der 3,5-mm-Klinkenbuchse des Verstärker-Kabels.
2. Verbinden Sie das Chatkabel mit dem kabelintegrierten Lautstärkeregler und Ihrem Gamepad.
3. Verbinden Sie den USB-Anschluss mit Ihrer Xbox® 360.
4. Audio-Anschluss:
   a) Falls Ihr TV-Gerät über Audio-Out-Anschlüsse verfügt, verbinden Sie die Cinch-Anschlüsse des Verstärker-Kabels mit Ihrem TV-Gerät, um das Audio-Ausgangssignal des TV-Gerätes zu verwenden.
   b) Falls Ihr TV-Gerät keine Audio-Out-Anschlüsse hat, benötigen Sie zusätzlich den optionalen HDMI-Audio-Adapter von Microsoft®, wie er in der Illustration gezeigt wird.

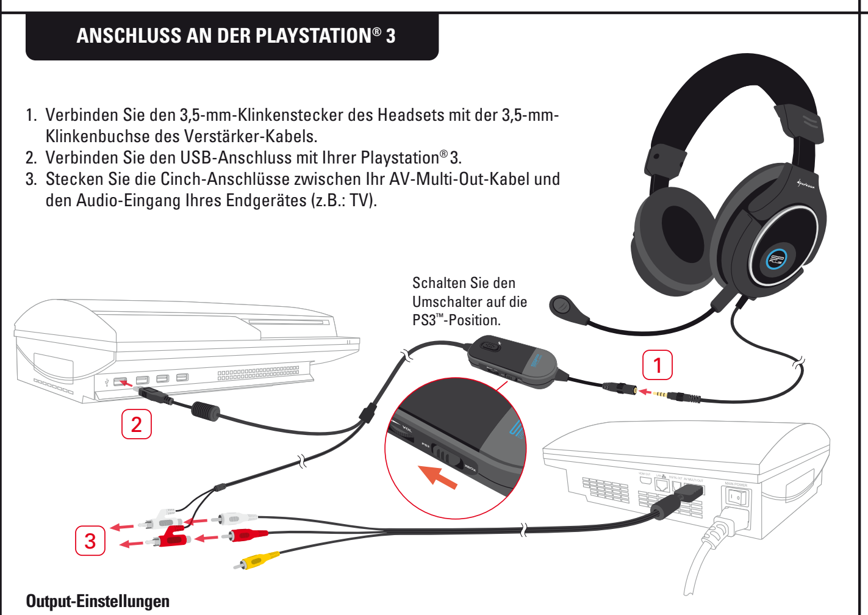


Schalten Sie den Umschalter auf die Xbox®-Position.

Sie benötigen zusätzlich den optionalen HDMI-Audio-Adapter von Microsoft®, wie er in der Illustration gezeigt wird.

ANSCHLUSS AN DER PLAYSTATION® 3

1. Verbinden Sie den 3,5-mm-Klinkenstecker des Headsets mit der 3,5-mm-Klinkenbuchse des Verstärker-Kabels.
2. Verbinden Sie den USB-Anschluss mit Ihrer Playstation® 3.
3. Stecken Sie die Cinch-Anschlüsse zwischen Ihr AV-Multi-Out-Kabel und den Audio-Eingang Ihres Endgerätes (z.B.: TV).

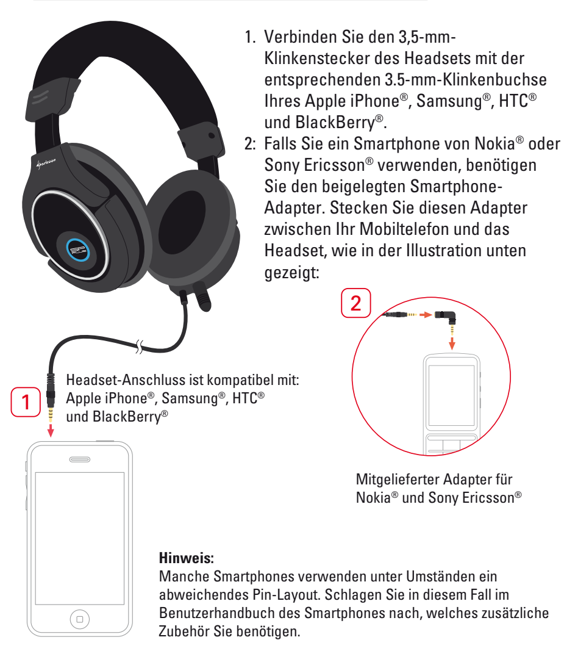


Schalten Sie den Umschalter auf die PS3™-Position.

Output-Einstellungen
Einstellungen > Sound-Einstellungen > Audio-Ausgangseinstellungen > Audioeingangsanschluss/SCART/AV Multi
Input-Einstellungen
Einstellungen > Peripherieeinstellungen > Audiogeräteeinstellungen >
Eingabegerät: USB PnP Sound Device / Ausgabegerät: USB PnP Sound Device

ANSCHLUSS AM SMARTPHONE/MP3-PLAYER

1. Verbinden Sie den 3,5-mm-Klinkenstecker des Headsets mit der entsprechenden 3.5-mm-Klinkenbuchse Ihres Apple iPhone®, Samsung®, HTC® und BlackBerry®.
2: Falls Sie ein Smartphone von Nokia® oder Sony Ericsson® verwenden, benötigen Sie den beigelegten Smartphone-Adapter. Stecken Sie diesen Adapter zwischen Ihr Mobiltelefon und das Headset, wie in der Illustration unten gezeigt:



Headset-Anschluss ist kompatibel mit: Apple iPhone®, Samsung®, HTC® und BlackBerry®

Mitgelieferter Adapter für Nokia® und Sony Ericsson®

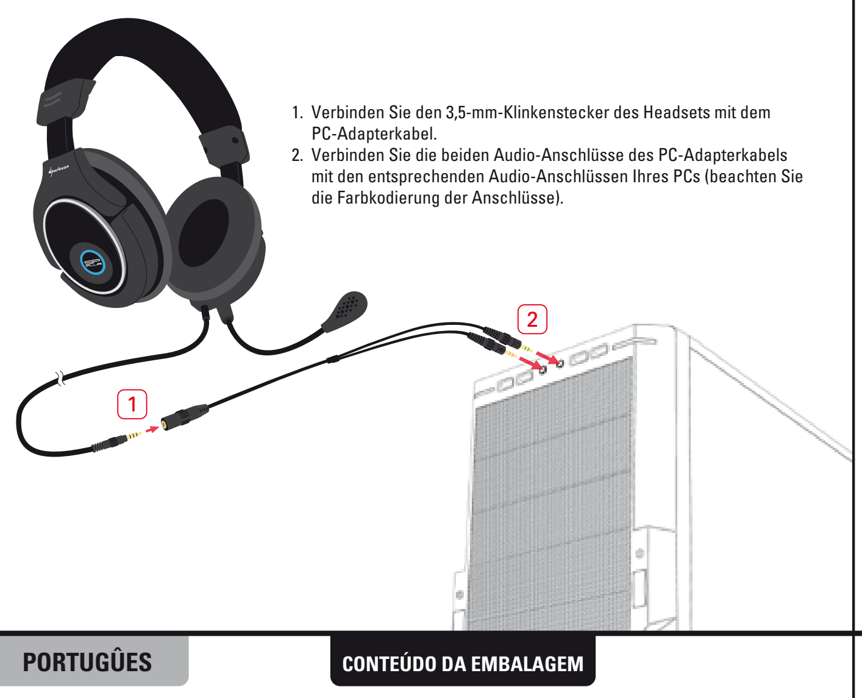
Hinweis:
Manche Smartphones verwenden unter Umständen ein abweichendes Pin-Layout. Schlagen Sie in diesem Fall im Benutzerhandbuch des Smartphones nach, welches zusätzliche Zubehör Sie benötigen.

Anschluss des Mini-Mikrofons am Headset

1. Setzen Sie den 3,5-mm-Klinkenstecker des Mikrofons lose in die Mikrofon-Anschlussbuchse am Headset, so dass die Markierungen am Mikrofon und am Headset einander gegenüber liegen.
2. Drücken Sie den Klinkenstecker des Mikrofons komplett in die Buchse am Headset und schwenken Sie das Mikrofon nach vorne in die gewünschte Stellung.

ANSCHLUSS AM PC

1. Verbinden Sie den 3,5-mm-Klinkenstecker des Headsets mit dem PC-Adapterkabel.
2. Verbinden Sie die beiden Audio-Anschlüsse des PC-Adapterkabels mit den entsprechenden Audio-Anschlüssen Ihres PCs (beachten Sie die Farbkodierung der Anschlüsse).



Wichtige Hinweise

Vermeiden Sie es, das Headset über längere Zeit bei hoher Lautstärke zu benutzen. Es kann Ihr Gehör schädigen.

PlayStation, PlayStation 2, PlayStation 3, PS2, PS3 und die jeweiligen damit verbundenen Abbildungen/ Logos sind eingetragene Warenzeichen und/oder Warenzeichen der Sony Computer Entertainment Inc.
Xbox, Xbox 360, Xbox Advanced AV Pack, Xbox Communicator, Xbox Live und die jeweiligen damit verbundenen Abbildungen/Logos sind eingetragene Warenzeichen und/oder Warenzeichen der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Staaten/Ländern.
Apple und iPhone sind eingetragene Warenzeichen von Apple Inc. in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern.
BlackBerry ist ein eingetragenes Warenzeichen von Research In Motion Limited.
HTC ist ein eingetragenes Warenzeichen von HTC Corporation, Taiwan.
Nokia ist ein eingetragenes Warenzeichen von Nokia corporation.
Samsung ist ein eingetragenes Warenzeichen von Samsung in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern.
Sony Ericsson ist ein eingetragenes Warenzeichen von Sony Ericsson Mobile Communications AB.

Alle genannten Produkte und Bezeichnungen sind Warenzeichen und/oder eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Hersteller und werden als geschützt anerkannt.
Als ein Teil von SHARKOONs Politik der fortwährenden Produktverbesserung unterliegen Produktdesign und -spezifikationen Änderungen ohne vorherige Ankündigung. Die Spezifikationen können in verschiedenen Ländern variieren.
Alle Rechte vorbehalten, insbesondere (auch auszugsweise) die der Übersetzung, des Nachdrucks, der Wiedergabe durch Kopieren oder ähnliche Verfahren. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadenersatz.
Alle Rechte vorbehalten, insbesondere für den Fall der Patenterteilung oder GM-Eintragung. Liefermöglichkeiten und technische Änderungen vorbehalten.

Entsorgung Ihres alten Geräts
Ihr Gerät wurde unter Verwendung hochwertiger Materialien und Komponenten entwickelt und hergestellt, die recycelt und wieder verwendet werden können.
Befindet sich dieses Symbol (durchgestrichene Abfalltonne auf Rädern) auf dem Gerät, bedeutet dies, dass für dieses Gerät die Europäische Richtlinie 2002/96/EG gilt.
Informieren Sie sich über die geltenden Bestimmungen zur getrennten Sammlung von Elektro- und Elektronik-Altgeräten in Ihrem Land. Richten Sie sich bitte nach den geltenden Bestimmungen in Ihrem Land, und entsorgen Sie Altgeräte nicht über Ihren Haushaltsabfall. Durch die korrekte Entsorgung Ihrer Altgeräte werden Umwelt und Menschen vor möglichen negativen Folgen geschützt.

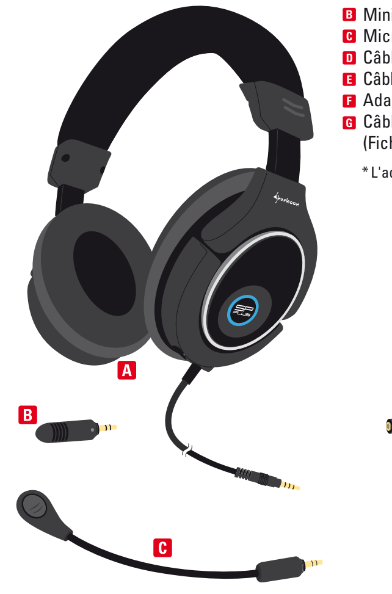
© SHARKOON Technologies 2012
www.sharkoon.com

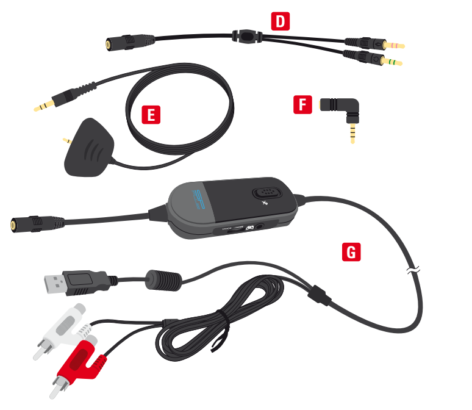
FRANÇAIS

CONTENU DU PAQUET

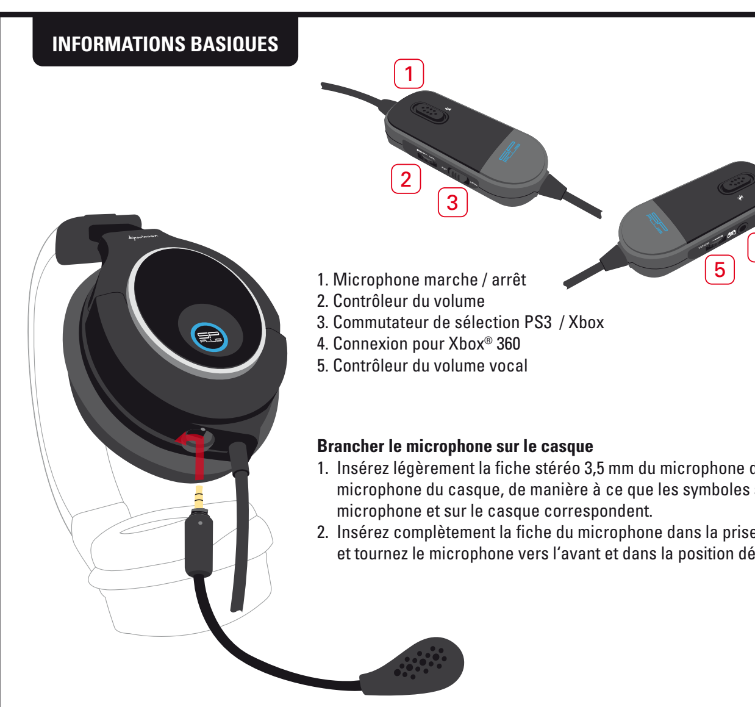
- **A** Casque gamer stéréo X-Tatic SP Plus
- **B** Mini micro compact
- **C** Micro gamer réglable de façon flexible
- **D** Câble adaptateur PC (Fiche 3,5 mm > 2x jack 3,5 mm)
- **E** Câble de chat pour Xbox® 360 (1x jack 3,5 mm > 1x jack stéréo 2,5 mm)
- **F** Adaptateur smartphone*
- **G** Câble amplificateur pour consoles de jeu (Fiche 3,5 mm > 2x RCA+1x USB)

* L'adaptateur fourni convient pour : Nokia® et Sony Ericsson®.





INFORMATIONS BASIQUES



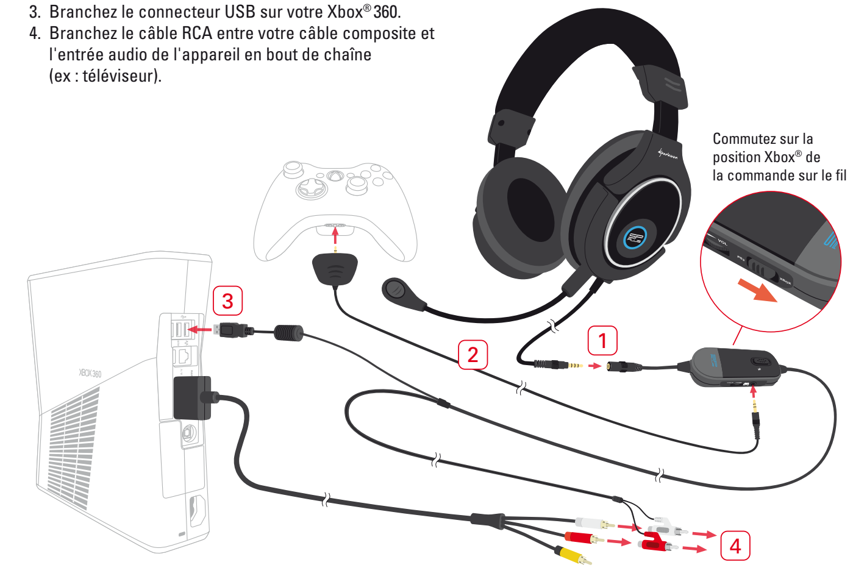
1. Microphone marche / arrêt
2. Contrôleur du volume
3. Commutateur de sélection PS3 / Xbox
4. Connexion pour Xbox® 360
5. Contrôleur du volume vocal

Brancher le microphone sur le casque

1. Insérez légèrement la fiche stéréo 3,5 mm du microphone dans la prise microphone du casque, de manière à ce que les symboles sur le microphone et sur le casque correspondent.
2. Insérez complètement la fiche du microphone dans la prise du casque et tournez le microphone vers l'avant et dans la position désirée.

CONNEXION À UNE XBOX® 360 (VIA LE CÂBLE COMPOSITE)

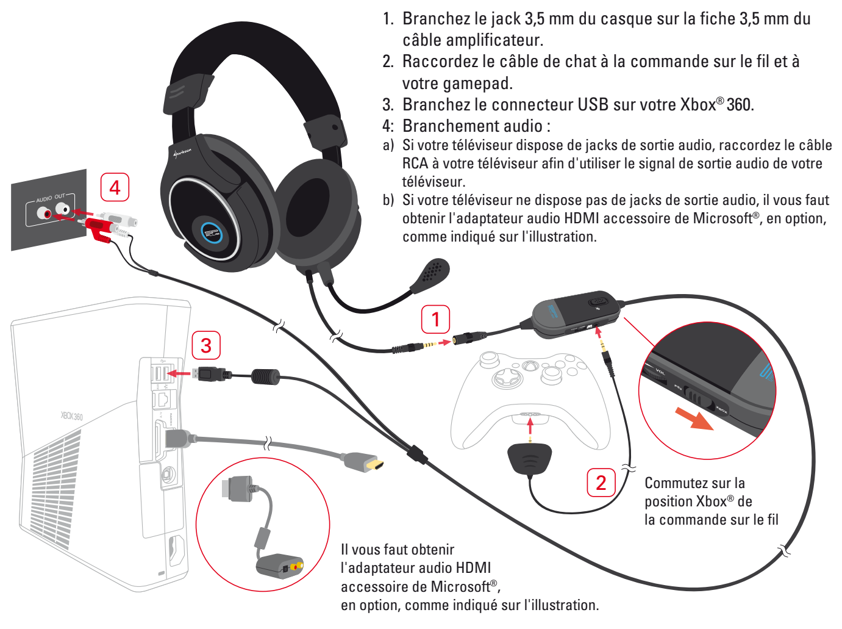
1. Branchez le jack 3,5 mm du casque sur la fiche 3,5 mm du câble amplificateur.
2. Raccordez le câble de chat à la commande sur le fil et à votre gamepad.
3. Branchez le connecteur USB sur votre Xbox® 360.
4. Branchez le câble RCA entre votre câble composite et l'entrée audio de l'appareil en bout de chaîne (ex : téléviseur).



Commutez sur la position Xbox® de la commande sur le fil

CONNEXION À UNE XBOX® 360 (VIA LE CÂBLE HDMI)

1. Branchez le jack 3,5 mm du casque sur la fiche 3,5 mm du câble amplificateur.
2. Raccordez le câble de chat à la commande sur le fil et à votre gamepad.
3. Branchez le connecteur USB sur votre Xbox® 360.
4: Branchement audio :
   a) Si votre téléviseur dispose de jacks de sortie audio, raccordez le câble RCA à votre téléviseur afin d'utiliser le signal de sortie audio de votre téléviseur.
   b) Si votre téléviseur ne dispose pas de jacks de sortie audio, il vous faut obtenir l'adaptateur audio HDMI accessoire de Microsoft®, en option, comme indiqué sur l'illustration.

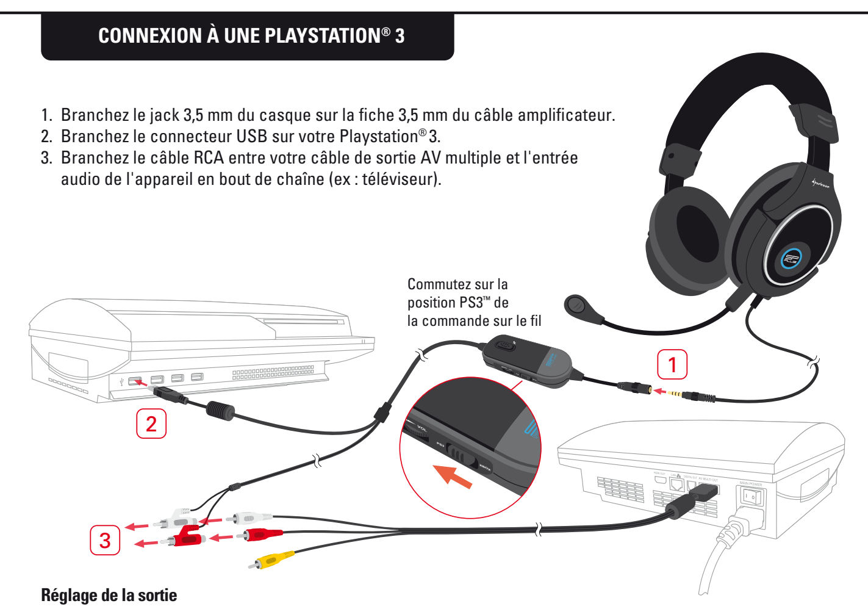


Commutez sur la position Xbox® de la commande sur le fil

Il vous faut obtenir l'adaptateur audio HDMI accessoire de Microsoft®, en option, comme indiqué sur l'illustration.

CONNEXION À UNE PLAYSTATION® 3

1. Branchez le jack 3,5 mm du casque sur la fiche 3,5 mm du câble amplificateur.
2. Branchez le connecteur USB sur votre Playstation® 3.
3. Branchez le câble RCA entre votre câble de sortie AV multiple et l'entrée audio de l'appareil en bout de chaîne (ex : téléviseur).

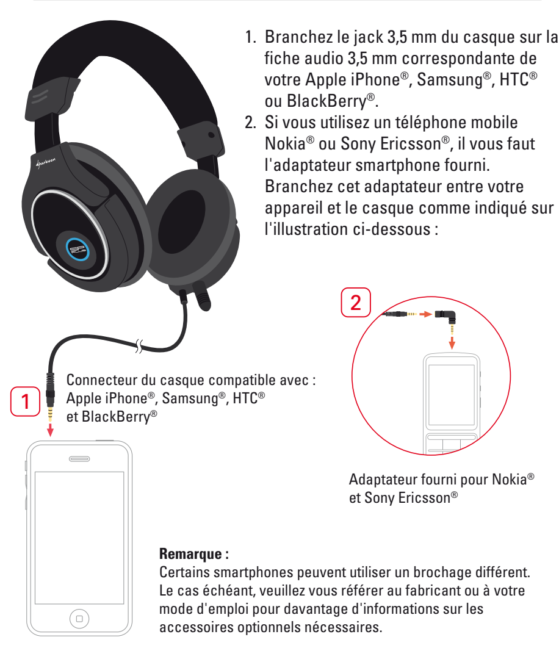


Commutez sur la position PS3™ de la commande sur le fil

Réglage de la sortie
Réglages > Réglages du son > Réglages de sortie audio > Connecteur d'entrée audio/Péritel AV/Multi
Réglage de l'entrée
Réglages > Réglages pour accessoire > Réglages pour appareil audio > Appareil d'entrée :
Appareil de son USB PnP / Appareil de sortie : Appareil de son USB PnP

BRANCHEMENT SUR UN TÉLÉPHONE MOBILE / UN LECTEUR MP3

1. Branchez le jack 3,5 mm du casque sur la fiche audio 3,5 mm correspondante de votre Apple iPhone®, Samsung®, HTC® ou BlackBerry®.
2. Si vous utilisez un téléphone mobile Nokia® ou Sony Ericsson®, il vous faut l'adaptateur smartphone fourni.
   Branchez cet adaptateur entre votre appareil et le casque comme indiqué sur l'illustration ci-dessous :



Connecteur du casque compatible avec : Apple iPhone®, Samsung®, HTC® et BlackBerry®

Adaptateur fourni pour Nokia® et Sony Ericsson®

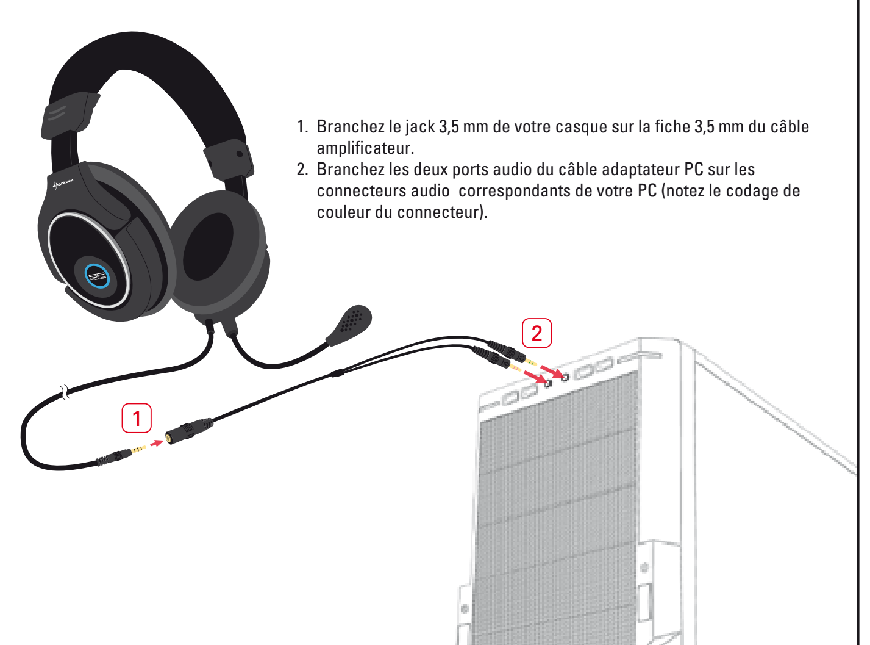
Remarque :
Certains smartphones peuvent utiliser un brochage différent. Le cas échéant, veuillez vous référer au fabricant ou à votre mode d'emploi pour davantage d'informations sur les accessoires optionnels nécessaires.

Branchement du micro sur le casque

1. Insérez légèrement la fiche stéréo 3,5 mm du microphone dans la prise microphone du casque, de manière à ce que les symboles sur le microphone et sur le casque correspondent.
2. Insérez complètement la fiche du microphone dans la prise du casque et tournez le microphone vers l'avant et dans la position désirée.

CONNEXION À UN PC

1. Branchez le jack 3,5 mm de votre casque sur la fiche 3,5 mm du câble amplificateur.
2. Branchez les deux ports audio du câble adaptateur PC sur les connecteurs audio correspondants de votre PC (notez le codage de couleur du connecteur).



Remarques importantes

Veuillez éviter d'écouter de la musique à un niveau de volume élevé pendant une période prolongée car ceci peut d'altérer votre audition.

PlayStation, PlayStation 2, PlayStation 3, PS2, PS3 et les images/logos respectifs sont soit des marques déposées soit des marques de commerce de Sony Computer Entertainment Inc.
Xbox, Xbox 360, Xbox Advanced AV Pack, Xbox Communicator, Xbox Live et les images/logos respectifs sont soit des marques déposées soit des marques de commerce de Microsoft Corporation aux Etats-Unis et dans les autres pays.
Apple et iPhone sont des marques commerciales déposées d'Apple Inc. aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
BlackBerry est une marque commerciale déposée de Research In Motion Limited.
HTC est une marque commerciale déposée de HTC Corporation, Taïwan.
NOkia est une marque commerciale déposée de Nokia Corporation.
Samsung est une marque commerciale de Samsung aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
Sony Ericsson est une marque commerciale de Sony Ericsson Mobile Communications AB.

Tous les produits et descriptions cités sont des marques commerciales et/ou des marques commerciales déposées de leurs fabricants respectifs, et sont acceptés comme protégés.
En raison de notre politique d'amélioration continue des produits chez SHARKOON, la conception et les spécifications sont sujettes à modifications sans préavis. Les spécifications des produits peuvent varier selon les pays.
Tous droits réservés, en particulier (même pour les extraits) pour la traduction, la réimpression, la reproduction par copie ou autres moyens techniques. Toute infraction donnera lieu à une demande de compensation. Tous droits réservés, en particulier dans le cas d'une assignation de brevet ou de brevet public. Les moyens de livraison et les modifications techniques sont réservés.

Mise au rebut de votre produit
Votre produit est conçu et fabriqué avec les matériaux et des composants de haute qualité, qui peuvent être recyclés et réutilisés.
Lorsque ce symbole de poubelle à roulettes barrée est présent sur le produit, cela signifie que le produit est couvert par la Directive Européenne 2002/96/EC.
Veuillez vous informer sur votre système local de collecte séparée pour les produits électriques et électroniques. Veuillez agir en accord avec vos réglementations locales et ne pas jeter vos anciens produits avec les ordures ménagères normales. La mise au rebut correcte de votre ancien produit aide à prévenir les conséquences potentiellement négatives sur l'environnement et sur la santé humaine.

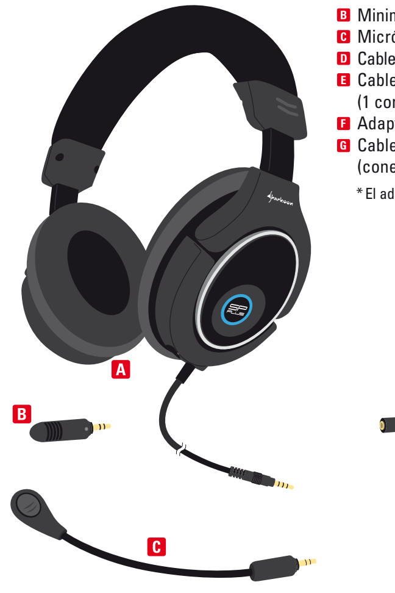
© SHARKOON Technologies 2012
www.sharkoon.com

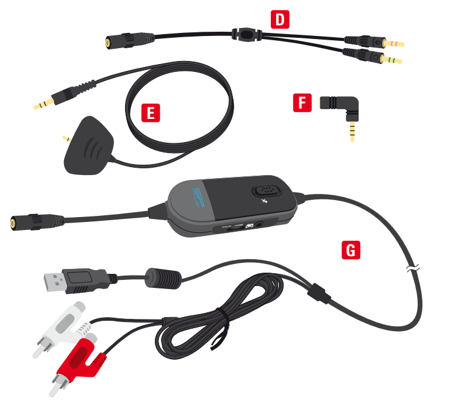
ESPAÑOL

CONTENIDO DEL PAQUETE

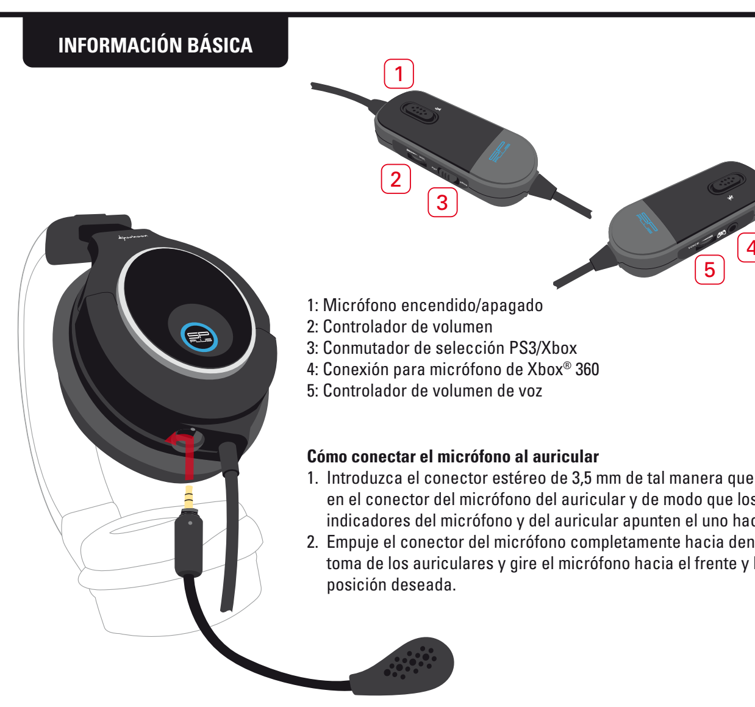
- **A** Auriculares estéreo para juegos X-Tatic SP Plus
- **B** Minimicrófono compacto
- **C** Micrófono flexible ajustable para juegos
- **D** Cable adaptador para PC (conector de 3,5 mm > 2 conectores de 3,5 mm)
- **E** Cable para conversación para Xbox 360 (1 conector de 3,5 mm > 1 conector estéreo de 2,5 mm)
- **F** Adaptador para teléfonos inteligentes*
- **G** Cable amplificador para consolas de juegos (conector de 3,5 mm > 2x RCA+1x USB)

* El adaptador incluido se puede utilizar con: Nokia® y Sony Ericsson®.





INFORMACIÓN BÁSICA



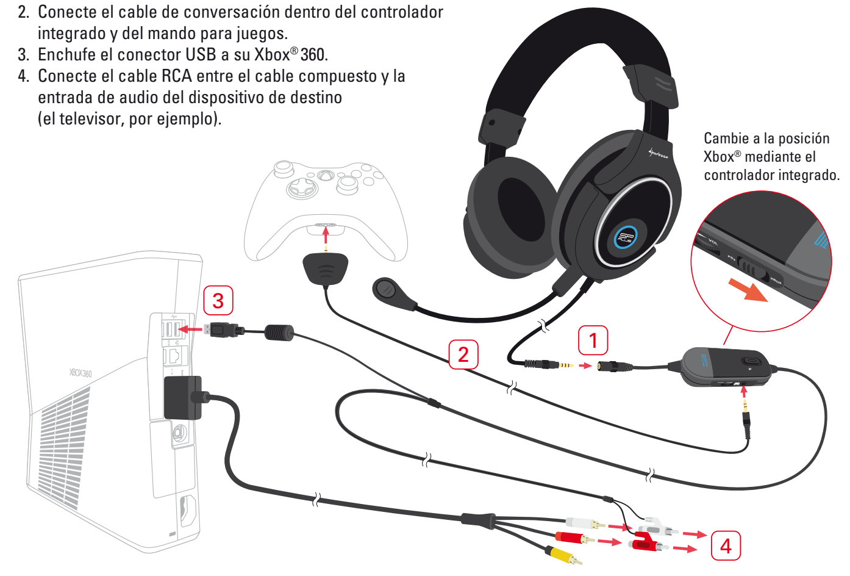
1: Micrófono encendido/apagado
2: Controlador de volumen
3: Conmutador de selección PS3/Xbox
4: Conexión para micrófono de Xbox® 360
5: Controlador de volumen de voz

Cómo conectar el micrófono al auricular

1. Introduzca el conector estéreo de 3,5 mm de tal manera que quede flojo en el conector del micrófono del auricular y de modo que los indicadores del micrófono y del auricular apunten el uno hacia el otro.
2. Empuje el conector del micrófono completamente hacia dentro en la toma de los auriculares y gire el micrófono hacia el frente y hacia la posición deseada.

CÓMO CONECTAR AL XBOX® 360 (MEDIANTE CABLE COMPUESTO)

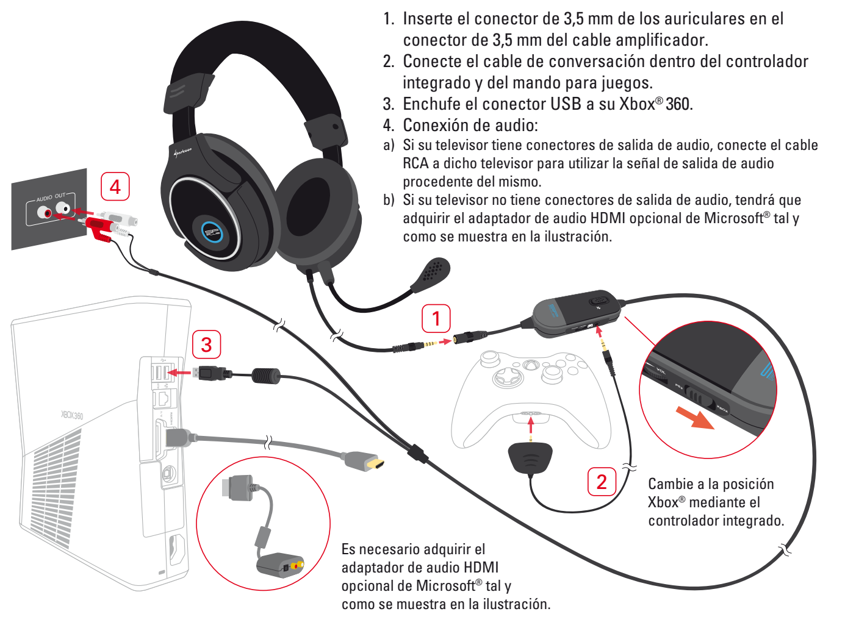
1. Inserte el conector de 3,5 mm de los auriculares en el conector de 3,5 mm del cable amplificador.
2. Conecte el cable de conversación dentro del controlador integrado y del mando para juegos.
3. Enchufe el conector USB a su Xbox® 360.
4. Conecte el cable RCA entre el cable compuesto y la entrada de audio del dispositivo de destino (el televisor, por ejemplo).



Cambie a la posición Xbox® mediante el controlador integrado.

CÓMO CONECTAR AL XBOX® 360 (mediante cable HDMI)

1. Inserte el conector de 3,5 mm de los auriculares en el conector de 3,5 mm del cable amplificador.
2. Conecte el cable de conversación dentro del controlador integrado y del mando para juegos.
3. Enchufe el conector USB a su Xbox® 360.
4. Conexión de audio:
   a) Si su televisor tiene conectores de salida de audio, conecte el cable RCA a dicho televisor para utilizar la señal de salida de audio procedente del mismo.
   b) Si su televisor no tiene conectores de salida de audio, tendrá que adquirir el adaptador de audio HDMI opcional de Microsoft® tal y como se muestra en la ilustración.

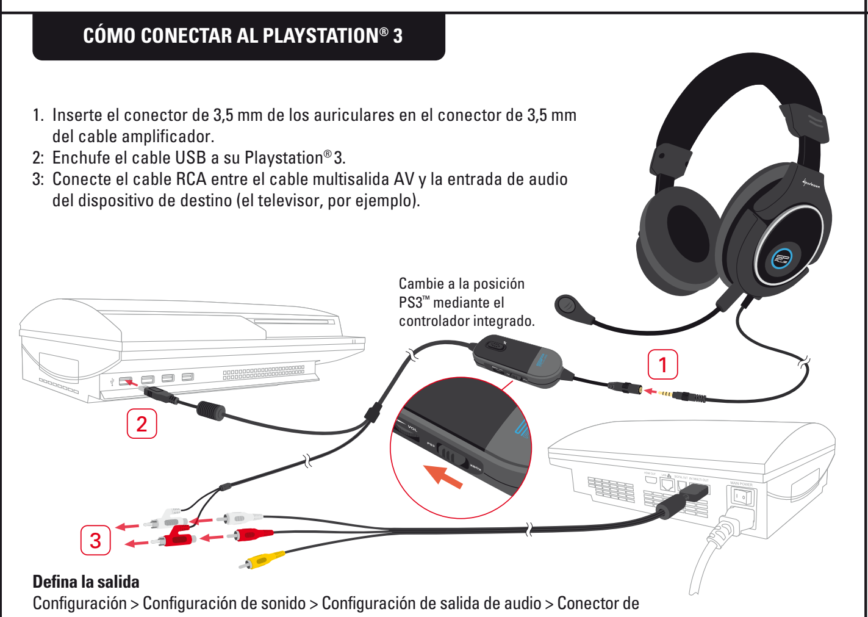


Cambie a la posición Xbox® mediante el controlador integrado.

Es necesario adquirir el adaptador de audio HDMI opcional de Microsoft® tal y como se muestra en la ilustración.

CÓMO CONECTAR AL PLAYSTATION® 3

1. Inserte el conector de 3,5 mm de los auriculares en el conector de 3,5 mm del cable amplificador.
2: Enchufe el cable USB a su Playstation® 3.
3: Conecte el cable RCA entre el cable multisalida AV y la entrada de audio del dispositivo de destino (el televisor, por ejemplo).

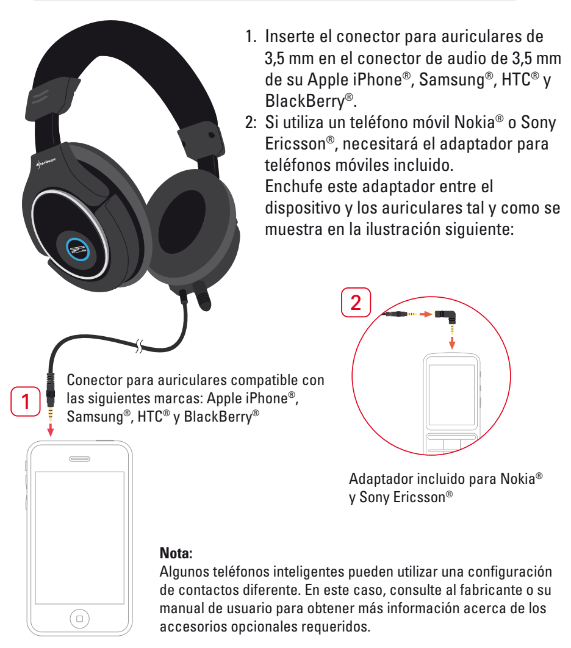


Cambie a la posición PS3™ mediante el controlador integrado.

Defina la salida
Configuración > Configuración de sonido > Configuración de salida de audio > Conector de entrada de audio/Scart de audio/video /Multi
Defina la entrada
Configuración > Configuración de accesorios > Configuración de dispositivo de audio > Dispositivo de entrada: Dispositivo de sonido USB PnP / Dispositivo de salida: Dispositivo de sonido USB PnP

CONEXIÓN CON TELÉFONO MÓVIL Y REPRODUCTOR MP3

1. Inserte el conector para auriculares de 3,5 mm en el conector de audio de 3,5 mm de su Apple iPhone®, Samsung®, HTC® y BlackBerry®.
2: Si utiliza un teléfono móvil Nokia® o Sony Ericsson®, necesitará el adaptador para teléfonos móviles incluido.
   Enchufe este adaptador entre el dispositivo y los auriculares tal y como se muestra en la ilustración siguiente:



Conector para auriculares compatible con las siguientes marcas: Apple iPhone®, Samsung®, HTC® y BlackBerry®

Adaptador incluido para Nokia® y Sony Ericsson®

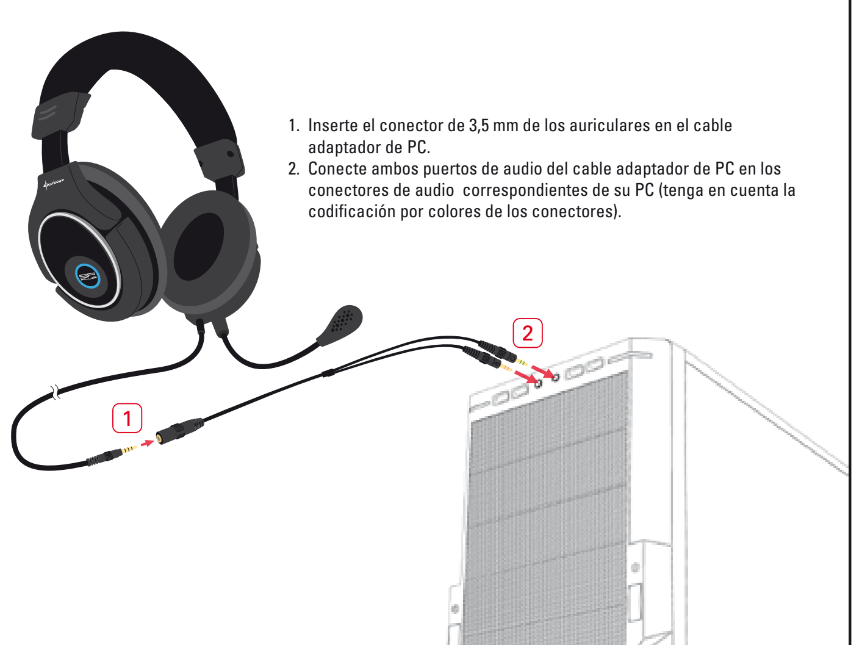
Nota:
Algunos teléfonos inteligentes pueden utilizar una configuración de contactos diferente. En este caso, consulte al fabricante o su manual de usuario para obtener más información acerca de los accesorios opcionales requeridos.

Conectar el minimicrófono a los auriculares

1. Introduzca el conector estéreo de 3,5 mm de tal manera que quede flojo en el conector del micrófono del auricular y de modo que los indicadores del micrófono y del auricular apunten el uno hacia el otro.
2. Empuje el conector del micrófono completamente hacia dentro en la toma de los auriculares y gire el micrófono hacia el frente y hacia la posición deseada.

CÓMO CONECTAR AL COMPUTADOR

1. Inserte el conector de 3,5 mm de los auriculares en el cable adaptador de PC.
2. Conecte ambos puertos de audio del cable adaptador de PC en los conectores de audio correspondientes de su PC (tenga en cuenta la codificación por colores de los conectores).



Notas importantes

La escucha de sonidos de alto volumen durante periodos prolongados de tiempo podría provocar lesiones auditivas.

PlayStation, PlayStation 2, PlayStation 3, PS2, PS3 y las respectivas imágenes y logotipos son marcas registradas o marcas comerciales de Sony Computer Entertainment Inc.
Xbox, Xbox 360, Xbox Advanced AV Pack, Xbox Communicator, Xbox Live y las respectivas imágenes y logotipos son marcas registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en Estados Unidos y/o en otros países.
Apple e iPhone son marcas registradas de Apple Inc. en Estados Unidos y/o en otros países.
BlackBerry es una marca registrada de Research In Motion Limited.
HTC es una marca registrada de HTC Corporation, Taiwán.
Nokia es una marca registrada de Nokia Corporation.
Samsung es una marca comercial de Samsung en Estados Unidos y/o en otros países.
Sony Ericsson es una marca comercial de Sony Ericsson Mobile Communications AB.

Todos los productos y descripciones mencionados son marcas comerciales y/o marcas registradas de sus respectivos fabricantes y están aceptados como protegidos.
Cumpliendo nuestra continuada directiva de mejora de productos en SHARKOON, el diseño y las especificaciones están sujetos a cambio sin previo aviso. Las especificaciones de productos nacionales pueden varias.
Reservados todos los derechos, especialmente (también en extractos) en lo que a traducción, reimpresión y reproducción mediante copia u otros medios técnicos se refiere. Las infracciones darán lugar a compensaciones.
Reservados todos los derechos, especialmente en el caso de asignación de patente o patente de utilidad. Reservados los medios de entrega y las modificaciones técnicas.

Deshacerse del producto antiguo
El producto está diseñado y fabricado con materiales y componentes de alta calidad que se pueden reciclar y reutilizar.
Cuando este símbolo del contenedor con ruedas tachado se incorpore a un producto, significará que dicho producto está cubierto por la Directiva Europea 2002/96/EC.
Infórmese sobre el sistema local de recolección y separación relacionado con los productos eléctricos y electrónicos. Actúe conforme a las normas locales y no se deshaga de los productos antiguos mezclándolos con los residuos domésticos convencionales. Si se deshace de forma correcta de sus productos antiguos, ayudará a prevenir las posibles consecuencias negativas en el medioambiente y en la salud humana.

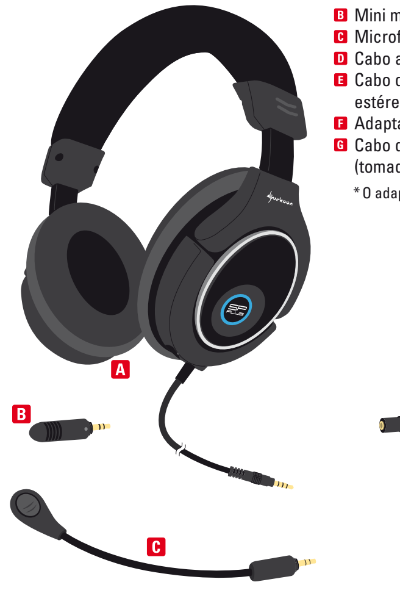
© SHARKOON Technologies 2012
www.sharkoon.com

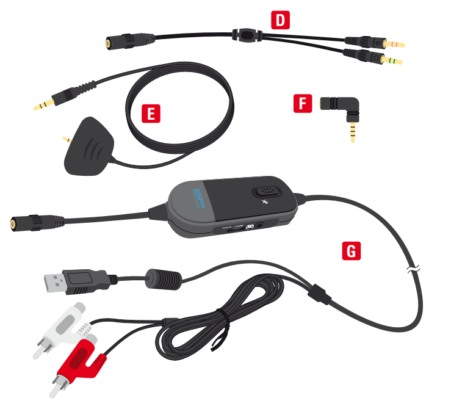
PORTUGÛES

CONTEÚDO DA EMBALAGEM

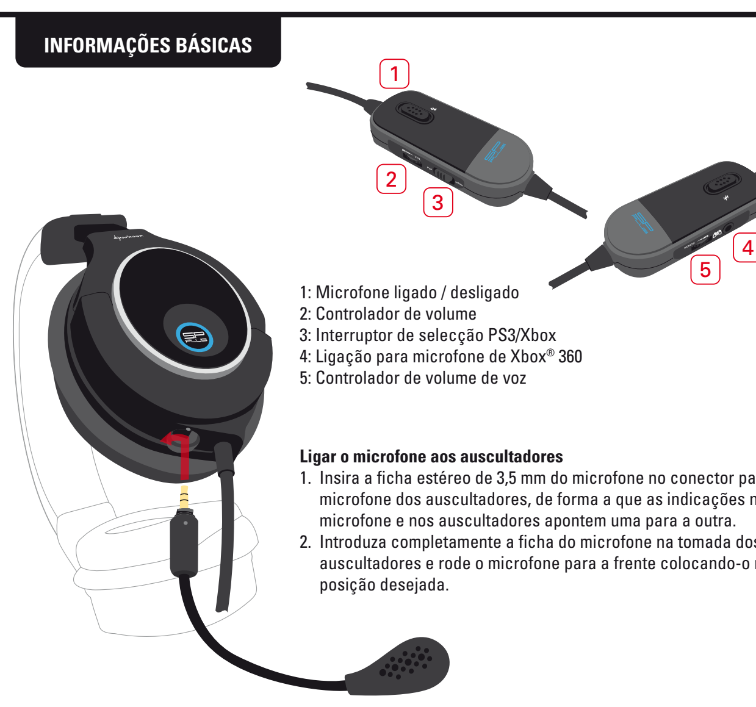
- **A** Auscultadores estéreo para jogos X-Tatic SP Plus
- **B** Mini microfone compacto
- **C** Microfone para jogos flexível e ajustável
- **D** Cabo adaptador para PC (tomada de 3,5 mm > 2x fichas de 3,5 mm)
- **E** Cabo de conversação para Xbox 360 (1x ficha 3,5 mm > 1x ficha estéreo de 2,5 mm)
- **F** Adaptador para smartphone*
- **G** Cabo de amplificador para consolas de jogos (tomada de 3,5 mm > 2x RCA+1x USB)

* O adaptador incluído é adequado para: Nokia® e Sony Ericsson®.





INFORMAÇÕES BÁSICAS



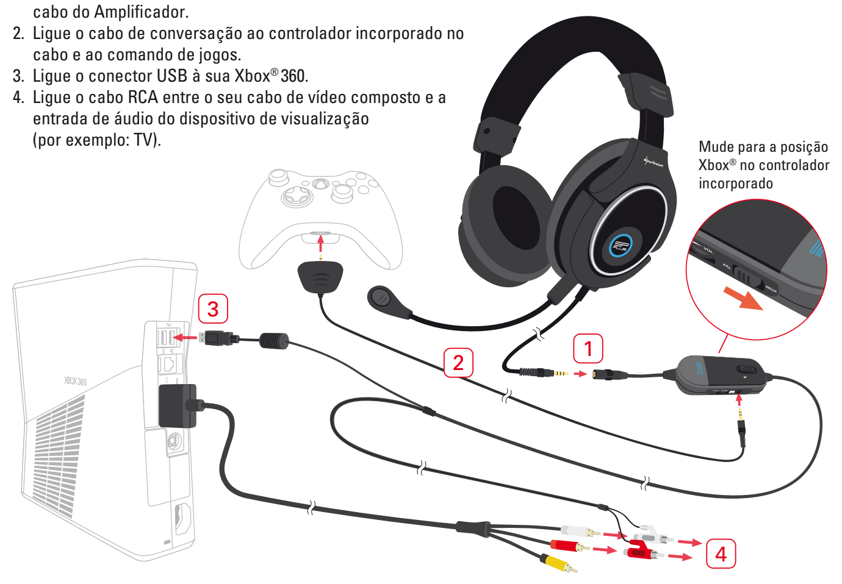
1: Microfone ligado / desligado
2: Controlador de volume
3: Interruptor de selecção PS3/Xbox
4: Ligação para microfone de Xbox® 360
5: Controlador de volume de voz

Ligar o microfone aos auscultadores

1. Insira a ficha estéreo de 3,5 mm do microfone no conector para microfone dos auscultadores, de forma a que as indicações no microfone e nos auscultadores apontem uma para a outra.
2. Introduza completamente a ficha do microfone na tomada dos auscultadores e rode o microfone para a frente colocando-o na posição desejada.

LIGAR À XBOX® 360 (ATRAVÉS DE CABO COMPOSTO)

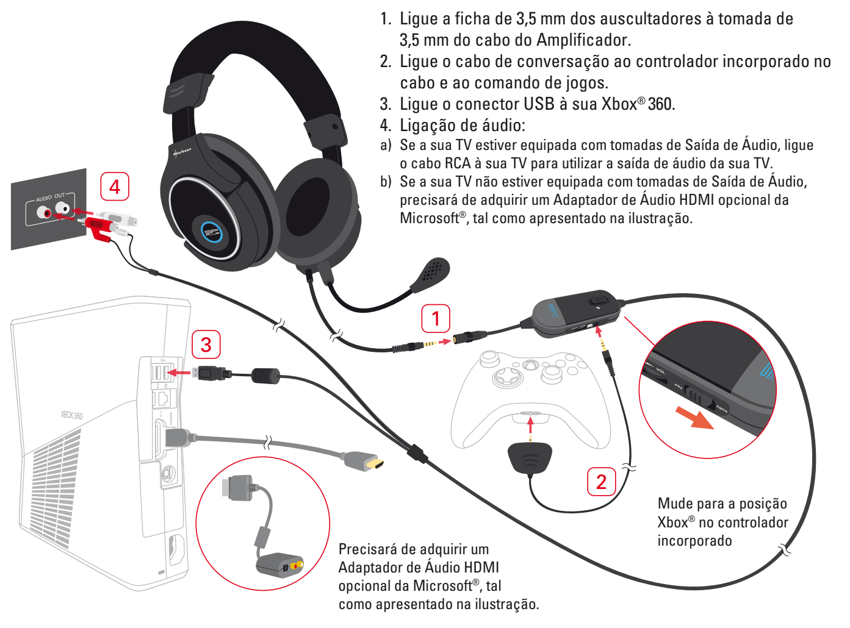
1. Ligue a ficha de 3,5 mm dos auscultadores à tomada de 3,5 mm do cabo do Amplificador.
2. Ligue o cabo de conversação ao controlador incorporado no cabo e ao comando de jogos.
3. Ligue o conector USB à sua Xbox® 360.
4. Ligue o cabo RCA entre o seu cabo de vídeo composto e a entrada de áudio do dispositivo de visualização (por exemplo: TV).



Mude para a posição Xbox® no controlador incorporado

LIGAR À XBOX® 360 (ATRAVÉS DE CABO HDMI)

1. Ligue a ficha de 3,5 mm dos auscultadores à tomada de 3,5 mm do cabo do Amplificador.
2. Ligue o cabo de conversação ao controlador incorporado no cabo e ao comando de jogos.
3. Ligue o conector USB à sua Xbox® 360.
4. Ligação de áudio:
   a) Se a sua TV estiver equipada com tomadas de Saída de Áudio, ligue o cabo RCA à sua TV para utilizar a saída de áudio da sua TV.
   b) Se a sua TV não estiver equipada com tomadas de Saída de Áudio, precisará de adquirir um Adaptador de Áudio HDMI opcional da Microsoft®, tal como apresentado na ilustração.

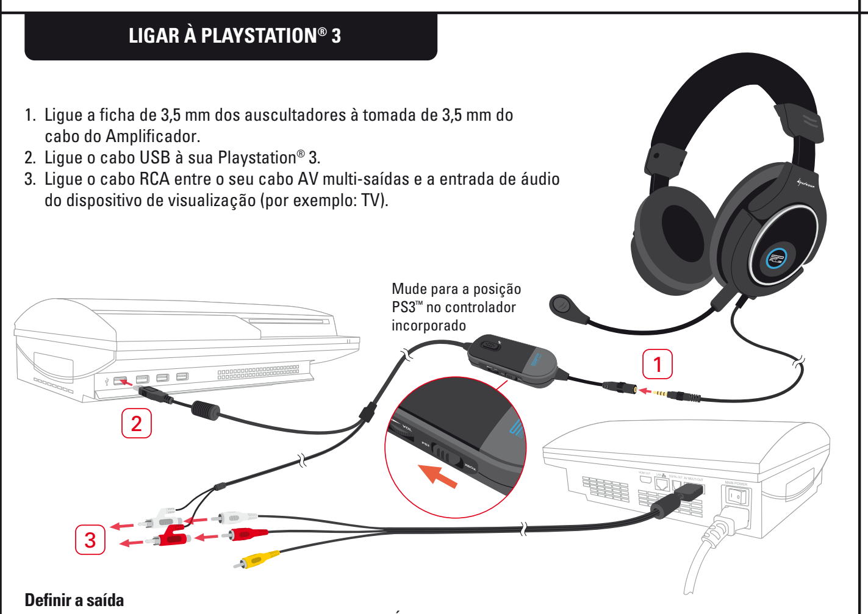


Mude para a posição Xbox® no controlador incorporado

Precisará de adquirir um Adaptador de Áudio HDMI opcional da Microsoft®, tal como apresentado na ilustração.

LIGAR À PLAYSTATION® 3

1. Ligue a ficha de 3,5 mm dos auscultadores à tomada de 3,5 mm do cabo do Amplificador.
2. Ligue o cabo USB à sua Playstation® 3.
3. Ligue o cabo RCA entre o seu cabo AV multi-saídas e a entrada de áudio do dispositivo de visualização (por exemplo: TV).

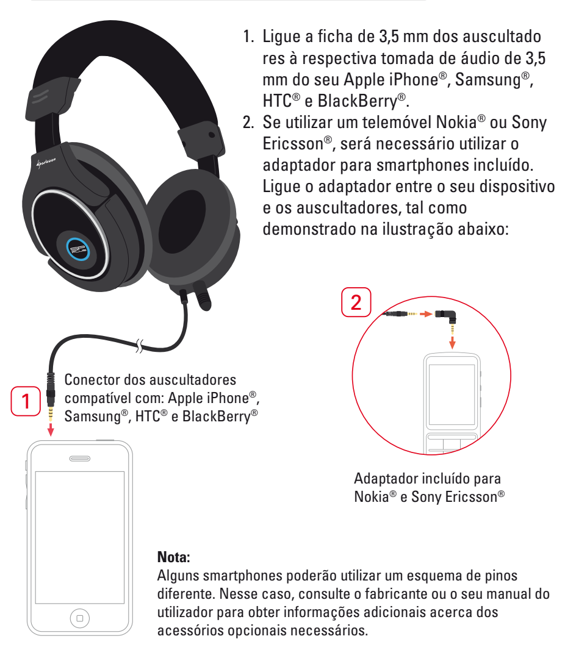


Mude para a posição PS3™ no controlador incorporado

Definir a saída
Definições > Definições de Som > Definições de Saída Áudio > Conector de entrada de áudio/Scart /AV Multi
Definir a entrada
Definições > Definições de Acessórios > Definições de Dispositivos Áudio > Dispositivo de Entrada: Dispositivo de Som USB PnP / Dispositivo de Saída: Dispositivo de Som USB PnP

LIGAR A UM TELEMÓVEL/LEITOR DE MP3

1. Ligue a ficha de 3,5 mm dos auscultadores à respectiva tomada de áudio de 3,5 mm do seu Apple iPhone®, Samsung®, HTC® e BlackBerry®.
2. Se utilizar um telemóvel Nokia® ou Sony Ericsson®, será necessário utilizar o adaptador para smartphones incluído. Ligue o adaptador entre o seu dispositivo e os auscultadores, tal como demonstrado na ilustração abaixo:



Conector dos auscultadores compatível com: Apple iPhone®, Samsung®, HTC® e BlackBerry®

Adaptador incluído para Nokia® e Sony Ericsson®

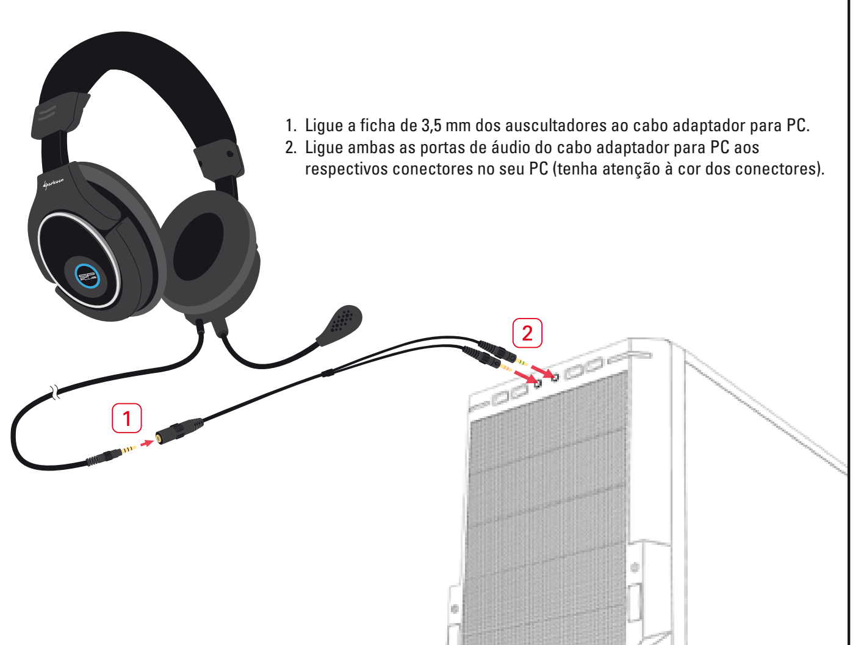
Nota:
Alguns smartphones poderão utilizar um esquema de pinos diferente. Nesse caso, consulte o fabricante ou o seu manual do utilizador para obter informações adicionais acerca dos acessórios opcionais necessários.

Ligar o mini microfone aos auscultadores

1. Insira a ficha estéreo de 3,5 mm do microfone no conector para microfone dos auscultadores, de forma a que as indicações no microfone e nos auscultadores apontem uma para a outra.
2. Introduza completamente a ficha do microfone na tomada dos auscultadores e rode o microfone para a frente colocando-o na posição desejada.

LIGAR AO PC

1. Ligue a ficha de 3,5 mm dos auscultadores ao cabo adaptador para PC.
2. Ligue ambas as portas de áudio do cabo adaptador para PC aos respectivos conectores no seu PC (tenha atenção à cor dos conectores).



Notas importantes

Evite audições em níveis de volume elevados durante longos períodos de tempo umavez que pode danificar a sua audição.

PlayStation, PlayStation 2, PlayStation 3, PS2, PS3 e as imagens/logótipos respectivos são marcas registadas ou marcas comercias da Sony Computer Entertainment Inc.
Xbox, Xbox 360, Xbox Advanced AV Pack, Xbox Communicator, Xbox Live e as imagens/logótipos respectivos são marcas registadas ou marcas comercias da Microsoft Corporation nos E.U.A. e/ou noutros países.
Apple e iPhone são marcas comerciais registadas da Apple Inc., nos E.U.A. e em outros países.
BlackBerry é uma marca comercial registada da Research In Motion Limited.
HTC é uma marca comercial registada da HTC Corporation, Taiwan.
Nokia é uma marca comercial registada da Nokia corporation.
Samsung é uma marca comercial da Samsung, nos E.U.A. e em outros países.
Sony Ericsson é uma marca comercial da Sony Ericsson Mobile Communications AB.

Todos os produtos e descrições são marcas registadas dos respectivos fabricantes estando por isso protegidas.
Uma vez que é política da SHARKOON promover o constante melhoramento dos seus produtos, o design e especificações dos mesmos podem sofrer alterações sem aviso prévio. As especificações dos produtos podem variar conforme o país.
Reservados todos os direitos (aplicável também aos extractos) para tradução, reimpressão, reprodução pela cópia ou outros meios técnicos. Qualquer violação dá direito a compensação.
Reservados todos os direitos sobretudo no caso de atribuição de patente ou patente de utilidade. Estão reservados os direitos de distribuição e de alteração técnica.

Eliminação de equipamentos usados
O seu produto foi concebido e fabricado com materiais e componentes de alta qualidade, os quais podem ser reciclados e reutilizados.
Quando o símbolo do caixote do lixo com uma cruz em cima é colocado num produto, é sinal de que o mesmo está coberto pela Directiva Europeia 2002/96/EC.
Informe-se acerca dos pontos de recolha para resíduos de equipamentos eléctricos e electrónicos.
Siga as regras locais e não elimine os seus equipamentos usados juntamente com o lixo doméstico. A correcta eliminação dos seus equipamentos usados evita quaisquer potenciais consequências negativas para o ambiente e saúde humana.

© SHARKOON Technologies 2012
www.sharkoon.com